

FORSKRIFT OM VÅPEN, KLASSE A.

1. Forskriftens hensikt

Denne forskriften har som formål å ivareta sikkerheten i forbindelse med NASF sine arrangementer. Hvis det oppstår tvil er det styret i NASF (i samråd med den aktuelle klubbleder) som avgjør hvilke våpen og hvilke oppgraderinger som er forsvarlige med hensyn på alle spilleres sikkerhet.

2. Forskriftens virkemåte

Denne forskriften gjelder i all forbindelse med NASF sine arrangementer, og lokale arrangementer i klubbregi.

Bevisst brudd på disse begrensningene kan medføre utvisning av forbundet.

3. Sanksjoner

Brudd på disse bestemmelsene straffes etter punkt 3 i forskrift om sikkerhet.

4. Beskrivelse

Airsoftvåpenet begrenses i bruk av hvor høy utgangshastigheten de har.

Denne måles i Fot Per Sekund (FPS). Der FPS står nevnt menes alltid utgangshastighet målt med 0,2g kuler.

Utifra hvor høy utgangshastigheten er vil våpenet måtte forholde seg til fire forskjellige klasser med begrensinger av bla. Skuddtakt.

Skuddtakt:

Manuelt ladet

Våpenet i denne klassen skyter ett skudd hver gang avtrekkeren klemmes inn. For å skyte på ny må det tas et ladegrep.

Våpenet kan kun skyte en kule pr skudd.

Obs: Visse våpen har avtrekk som også fungerer som ladegrep (såkalte «NBB» gassvåpen). Disse klassifiseres som halvautomatiske.

Halvautomatisk

Våpenet i denne klassen skyter ett skudd hver gang avtrekkeren klemmes inn. Våpenet kan kun skyte en kule pr skudd.

Våpen som har lov til å skyte Halvautomatisk har også lov til å være manuelt ladet.

Ubegrenset Skuddtakt

Våpenet i denne klassen kan avfyres helautomatisk, og kan skyte et ubegrenset antall skudd hver gang avtrekkeren klemmes inn. Antall kuler pr skudd er ubegrenset. Våpen som er ubegrenset i skuddtakt kan, om brukeren ønsker, benyttes halvautomatisk eller med manuell lading.

Sikkerhetsavstand:

Alle våpenklasser utenom **A-1** begrenses med en sikkerhetsavstand. Brukeren kan ikke skyte mot spillere innenfor denne avstanden, uansett situasjon. På spillområder med tett vegetasjon eller bebyggelse anbefales det at spillleder nekter spillere å våpenklassene med lengst sikkerhetsavstand. Spillleder står alltid fritt til å sette strengere krav til utgangshastighet og skuddtakt enn det som står skrevet i våpenklassene under.

Annet:

Enkelte våpenklasser har særegne begrensinger i bruk. Disse vil stå nevnt under den aktuelle klassen.

5. Innendørs Spill

På spill som foregår utelukkende innendørs skal ikke våpen med høyere utgangshastighet enn 300fps benyttes. Det anbefales å begrense alle våpen brukt innendørs til enkeltskudd. Spillleder står fritt til å definere innendørs og utendørs på områder som har begge deler. Føler spillere at spillleders definisjon ikke er ansvarlig er det styret i NASF (i samråd med den aktuelle klubbleder) som avgjør.

Klasse A-1

Utgangshastighet: Opptil 350 fps

Skuddtakt: Ubegrenset

Sikkerhetsavstand: Ingen

Klasse A-2

Utgangshastighet: Opptil 450 fps

Skuddtakt: Halvautomatisk

Sikkerhetsavstand: 20m

Annet: Våpenet må ha en lengde på minst 45cm. Har våpenet en justerbar eller foldbar kolbe måles våpenet med denne foldet eller justert helt inn.

Klasse A-3

Utgangshastighet: Opptil 550 fps

Skuddtakt: Manuelt Ladet

Sikkerhetsavstand: 30m

Annet: Våpenet må ha en lengde på minst 45cm. Har våpenet en justerbar eller foldbar kolbe måles våpenet med denne foldet eller justert helt inn.

Klasse A-4

Utgangshastighet: Opptil 450 fps

Skuddtakt: Ubegrenset

Sikkerhetsavstand: 20m

Annet: Våpenet må være montert på et kjøretøy eller være stasjonært i en stilling.

Det er opp til skytteren og eventuelt andre som bemanner stillingen å sette opp våpenet slik at mål ikke kan dukke opp i skuddfeltet innenfor 20m.

Den eller de personene må da vise sunn fornuft med plassering slik at skuddfeltet er relativt åpent og oversiktlig og at våpenet ikke kan dreies utenfor dette. Våpenet kan flyttes til en ny stilling så lenge denne også oppfyller kravene om et sikkert skuddfelt.

Et stasjonært våpen må enten være uflyttbart i spill, eller ha en totalvekt med stativ på over 15kg og en lengde på minst 60cm.

Et kjøretøymontert våpen skal være montert over hodehøyde, i praksis betyr dette ca. 2M over bakken.

Klasse A-5

Utgangshastighet: Opptil 650 fps

Skuddtakt: Manuelt Ladet

Sikkerhetsavstand: 40m

Annet: Våpenet må benyttes fra en utvalgt stilling. Det er opp til skytteren og eventuelt andre som bemanner stillingen å sette opp våpenet slik at mål ikke kan dukke overraskende opp i skuddfeltet innenfor 40m. Den eller de personene må vise sunn fornuft med plassering slik at skuddfeltet er relativt åpent og oversiktlig og at våpenet ikke skal rettes utenfor dette. Denne klassen tillates ikke brukt alene. Man skal til enhver tid ha med seg en spotter som skal verifisere at sikkerhetsavstanden blir holdt. Man har ikke lov til å skyte før spotter har godkjent målet og avstanden. Om makkeren blir satt ut av spillet er A5-riflen også ute av spillet.